

TALENT SELEKTION 2024

PISTE NACHWUCHS und JUNIOREN

Synchronized Skating

SWISS

ICE SKATING

Bewertungsgrundlagen



Inhalt

1. Ausgangslage	3
1.1. Zulassungs-Bedingungen PISTE SYS	3
1.2. Kriterien und Gewichtung	3
2. Allgemeine Hinweise	4
2.1. Auswertung	4
2.2. Bemessung des Alters	4
2.3. Hauptkriterien und Fokus	4
3. Bewertungsregeln	4
3.1. Aktuelle Leistung	4
3.1.1. Eis-Test	4
3.1.2. Leistungstest generell (Off-Ice Test)	5
3.1.3. Beurteilung aktueller SIS-Teststand	9
3.2. Leistungsentwicklung	10
3.2.1. Trainereinschätzung	10
3.2.2. Spezialisten-Einschätzung	10
3.3. Psyche und Belastbarkeit	10
3.3.1. Trainereinschätzung leistungsmotiviertes Verhalten (LEMOVIS)	11
3.3.2. Trainereinschätzung Belastbarkeit	11

Talentselektion PISTE SYS 2024

Bewertungsgrundlage

1. Ausgangslage

Mit dem Bewertungsprogramm PISTE hat Swiss Ice Skating in Anlehnung an die Anforderungen von Swiss Olympic eine Basis geschaffen, um Kaderathleten und Kaderathletinnen zu selektionieren. Das Programm PISTE hat zur Idee, Talente frühzeitig zu erkennen und deren Resultate und Fortschritte zu messen. Es sollen also junge Talente gefunden, begleitet und gefördert werden.

Jede Sportart von Swiss Ice Skating führt ihre eigene Kaderselektion durch. In der Folge werden die Bewertungsregeln für die **PISTE SYS** beschrieben. Diese Bewertungsgrundlagen gelten sowohl für die Erlangung der nationalen wie auch der regionalen Talentcards SYS.

1.1. Zulassungs-Bedingungen PISTE SYS

Die Zulassungsbedingungen zum PISTE SYS-Test sind in Nachwuchskonzept SYS Teil 3 und Teil 4 sowie in der Ausschreibung PISTE SYS beschrieben.

1.2. Kriterien und Gewichtung

Das Programm PISTE SYS basiert auf nachfolgenden Hauptkriterien, welche unterschiedlich gewichtet werden.

Kriterium		Gewichtung	
		bis/mit 14 Jahre	ab 15 Jahre
Aktuelle Leistung	Eis-Test (sportartspezifisch)	50 %	50 %
	Leistungstest generell	25 %	30 %
	Teststand SIS	5 %	3 %
Leistungsentwicklung	Einschätzung Officials + Trainer	10 %	7 %
Psyche + Belastbarkeit	Trainereinschätzung	10 %	10%

2. Allgemeine Hinweise

2.1. Auswertung

Da bei der Bewertung der verschiedenen Testkriterien unterschiedliche Skalen zur Anwendung kommen, werden alle Kriterien jeweils auf den Wert 100 hochgerechnet.

Mit dieser Hochrechnung wird sichergestellt, dass im Vergleich zu den anderen Resultaten eine gleich hohe Anzahl Punkte in die Berechnung einfließt.

2.2. Bemessung des Alters

Das Alter wird nicht am Tag des Tests gemessen, sondern am - der betreffenden (zukünftigen) Saison vorangehenden - 1. Juli (= 1. Juli des Jahres in welchem der Piste Test stattfindet). Dadurch wird sichergestellt, dass unterschiedliche Testtage nicht zu unterschiedlichen Resultaten führen.

2.3. Hauptkriterien und Fokus

Als Hauptkriterien gilt der Eis-Test und wird mit 50% der möglichen Punktzahl gewertet. Der Fokus liegt somit auf der Bewertung der aktuellen Fähigkeiten.

3. Bewertungsregeln

3.1. Aktuelle Leistung

Die Aktuelle Leistung besteht aus drei Punkten welche wie folgt gewichtet werden (Siehe 1.2):

- Eis-Test	50%
- Leistungstest generell (Off-Ice)	25% bzw. 30 %
- Teststand SIS	5% bzw. 3%

3.1.1. Eis-Test

Es werden drei verschiedene, dem Alter entsprechende Eis-Tests durchgeführt:

- Test 1: 10- bis 12-Jährige (Stichtag ist das Alter am darauffolgenden 1. Juli),
- Test 2: 13- bis 14-Jährige,
- Test 2: 15- bis 18-Jährige

Beim Eis-Test sind fünf vorgeschriebene Elemente oder Übungen vorzulaufen, welche jeweils mind. zwei Monate vor dem Test publiziert werden. Es werden Elemente/Übungen verlangt, die fürs SYS wichtig sind. Die Elemente/Übungen werden durch drei Officials (SYS-Preisrichter oder Spezialisten) mit GOE's bewertet (Skala von +3 bis -3). Die GOE-Punkte jedes einzelnen Preisrichters werden addiert und der Mittelwert der drei Richter wird errechnet. Es ergibt sich eine Skala von -15 bis +15 (= 5 Übungen à -3 bis +3 Punkte). Zu diesem Zwischenresultat wird einem Bonuswert als Alterskorrektur addiert (siehe Skala).

Dieses Endresultat wird auf die Skala von 100 umgerechnet. Somit ergibt der GOE Wert +15 den Wert 100, ein GOE Wert von 0 den Wert 50 und der GOE Wert von -15 der Wert 0.

Bonuswerte pro Alter

Alter	Bonuswerte Test 1	Bonuswerte Test 2	Bonuswerte Test 3
10 bis <11	1.0		
11 bis <12	0.5		
12 bis <13	0.0		
13 bis <14		0.5	
14 bis <15		0.0	
15 bis <16			1.5
16 bis <17			1.0
17 bis <18			0.5
18 bis <19			0.0

3.1.2. Leistungstest generell (Off-Ice Test)

Im generellen Leistungstest, welcher zu 25% bzw. 30% in die Bewertung übernommen wird, werden zu gleichen Teilen die nachfolgenden Übungen bewertet:

- | | | |
|-----------------------------|-----|-------------------------|
| - Koordination (A, B) | 1/8 | Seilspringen |
| - Schnellkraft (C) | 1/8 | Standweitsprung |
| - Beweglichkeit (D) | 1/4 | 4 Beweglichkeitsübungen |
| - Rumpfkraftausdauer (E, F) | 1/4 | Zeitdauer der Übung |
| - Ausdauer (G) | 1/4 | Pendellauf |

Die einzelnen Bewertungstabellen sind folgende:

A) SEILSPRINGEN (EINZELSPRÜNGE)

Seilspringen beidbeinig, geschlossene Füsse: Es werden die maximale Anzahl Einzelsprünge in 15 sec. gezählt. 2 Versuche.

Jede Athletin/jeder Athlet muss ein eigenes Springseil mitbringen.

Anzahl Sprünge in 15 sec.	Punkte
<u>Weniger als 35 Sprünge</u>	0
<u>35 - 39 Sprünge</u>	10
<u>40 - 44 Sprünge</u>	20
<u>45 - 49 Sprünge</u>	30
<u>50 - 54 Sprünge</u>	40
<u>Ab 55 Sprünge</u>	50

B) SEILSPRINGEN (DOPPEL-DURCHSCHLAG / DOUBLE UNDER)

Es werden die maximale Anzahl Doppeldurchschläge in Folge (ohne Zwischensprung und ohne Fehler) gezählt.

Start der Übung aus Stand oder aus dem Seilspringen mit Einzelsprüngen. 3 Versuche.

Zeit	Punkte
Weniger 3 Doppel-Sprünge	0
3 - 6 Doppel-Sprünge	10
7 - 10 Doppel-Sprünge	20
11 - 15 Doppel-Sprünge	30
16 - 20 Doppel-Sprünge	40
Ab 21 Doppel-Sprünge	50

Die Punkte aus Übung A & B werden addiert (max. 100 Punkte).

C) STANDWEITSPRUNG

Frauen											
10 Jahre		11 Jahre		12 Jahre		13 Jahre		14 Jahre		15-18 Jahre	
cm	Punkte	cm	Punkte	Cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte
131	4	141	4	151	4	<u>161</u>	4	<u>171</u>	4	<u>181</u>	4
141	8	151	8	161	8	<u>171</u>	8	<u>181</u>	8	<u>191</u>	8
151	12	161	12	171	12	<u>181</u>	12	<u>191</u>	12	<u>201</u>	12
161	16	171	16	181	16	<u>191</u>	16	<u>201</u>	16	<u>211</u>	16
171	20	181	20	191	20	<u>201</u>	20	<u>211</u>	20	<u>221</u>	20
Männer											
10 Jahre		11 Jahre		12 Jahre		13 Jahre		14 Jahre		15-18 Jahre	
cm	Punkte	cm	Punkte	Cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte	cm	Punkte
131	4	141	4	156	4	171	4	186	4	196	4
141	8	151	8	166	8	181	8	196	8	206	8
156	12	166	12	181	12	196	12	211	12	221	12
171	16	181	16	196	16	211	16	226	16	236	16
186	20	196	20	211	20	226	20	241	20	251	20

Der Wert wird mit dem Faktor 5 multipliziert. Somit kann ein maximaler Wert von 100 erreicht werden.

D) BEWEGLICHKEIT

Es werden vier Beweglichkeitsübungen bewertet:

- Spreizsitz
- Spagat
- Flieger rechts und links
- Sit and Reach

Jede der Übungen hat die maximale Punktzahl 4. Insgesamt also 16 Punkte. Der Wert wird anschliessend auf die maximale Punktzahl 100 hochgerechnet.

E) VENTALE (VORDERE) RUMPFKRAFTAUSDAUER

Gemessen wird die Kraftausdauer der ventralen Rumpfkette in Unterarmstütz.

In Unterarmstütz werden die Füsse abwechselnd im Sekudentakt abgehoben (max. bis zur Ferse abheben). Hüfte bleiben dabei ruhig, die Hände sind seitlich aufgestützt (Faust/Daumen nach oben), Kopf bleibt in Verlängerung des Rückens. Maximale Belastung 240 sec.

Zeit	Punkte
Weniger als 120 Sekunden	0
120 - 149 Sekunden	10
150 - 179 Sekunden	20
180 - 209 Sekunden	30
210 - 239 Sekunden	40
Ab 240 Sekunden	50

F) Laterale (seitliche) Rumpfkraftausdauer

Gemessen wird die Kraftausdauer der lateralen Rumpfkette in seitlicher Ellbogenstütz.

Seitliche Ellbogenstütz an einer Wand, Füsse aufeinander, Gesäss und Schultergürtel an der Wand, freie Hand auf Hüfte eingestützt, untere Hand liegt seitlich auf (Faust oder Daumen nach oben). Das Becken wird bis zur Diagonale abgehoben (= zu erreichende Höhe). Bei Übungsstart wird das Becken gesenkt bis es leicht den Boden berührt (ohne das Gewicht abzusetzen) und wieder zurück zur Ausgangsstellung angehoben. Ausführung im Sekudentakt. Maximale Belastung 100 sec.

Die Übung wird auf der anderen Seite wiederholt. Der Mittelwert aus beiden Seiten wird errechnet.

Zeit	Punkte
Weniger als 40 Sekunden	0
40 - 54 Sekunden	10
55 - 69 Sekunden	20
70 - 84 Sekunden	30
85 - 99 Sekunden	40
Ab 100 Sekunden	50

Die Punkte aus Übung E & F werden addiert (max. 100 Punkte).

G) AUSDAUER

Es wird ein Pendellauf (Shuttle Run/Beep Test) durchgeführt. Es wird eine Strecke von 20m in genau vorgegebener Geschwindigkeit laufen. Ein akustisches Signal gibt jeweils das Lauftempo vor. Die Anfangsgeschwindigkeit beträgt 8.5 km/h und wird ca. jede Minute um 0.5 km/h erhöht. Der letzte halbe Level welche ganz erfüllt konnte wird notiert. Weitere gelaufene Strecken zählen nicht. (Halbe Levels sind in der untenstehenden Tabelle fett markiert.)

Stufe	km/h	Läufe (20m)
Level 1	8.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7
Level 2	9.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8
Level 3	9.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8
Level 4	10.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Level 5	10.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9
Level 6	11.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Level 7	11.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
Level 8	12.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
Level 9	12.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
Level 10	13.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
Level 11	13.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
Level 12	14.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
Level 13	14.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
Level 14	15.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
Level 15	15.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
Level 16	16.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
Level 17	16.5 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
Level 18	17.0 km/h	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

Bsp.: Eine Athletin läuft bis Level 8.9: Sie hat Level 7 vollendet und dazu noch die Hälfte von Level 8 erreicht. Deshalb ist ihr Resultat: Level 7.5

Die Bewertungsgrundlage der Levels ist wie folgt:

Frauen		Männer	
Level	Punkte	Level	Punkte
<5.5	0	<6.5	0
5.5	5	6.5	5
6	10	7	10
6.5	15	7.5	15
7	20	8	20
7.5	25	8.5	25
8	30	9	30
8.5	35	9.5	35
9	40	10	40
9.5	45	10.5	45
10	50	11	50
10.5	55	11.5	55
11	60	12	60

Das Resultat des Pendellaufs wird auf den Maximalwert 100 hochgerechnet.

Die Werte der Rumpfkraft (E & F) Ausdauer (G) werden mit einem Altersfaktor multipliziert. Der Faktor ist folgender:

Ausdauer		Rumpfkraft	
Alter	Faktor	Alter	Faktor
10	1.3	10	1.2
11	1.25	11	1.15
12	1.2	12	1.1
13	1.15	13	1.05
14	1.1	14+	1.0
15	1.05		
16+	1		

3.1.3. Beurteilung aktueller SIS-Teststand

Der Teststand von Swiss Ice Skating-Tests wird zu 5% bzw. zu 3% in die Bewertung übernommen.

Beurteilt wird der höchste aktuell bestandene SIS Kür-, Stil- oder Tanz-Test oder die Kombination von zwei Tests. Es ist egal, welche Tests (Kür, Stil oder Tanz) absolviert wurde. Es zählen jeweils die beiden höchsten Tests für die Bewertung.

Wurde beispielsweise SIS Bronze Kür- und Bronze Stil-Test bestanden, ergibt dies mehr Punkte, als wenn nur ein Bronze Test bestanden wurde.

Skala aktueller Teststand:

Punkte	10 J	11 J	12 J	13 J	14 - 15 J	16 - 17 J	18 Jahre
10	IS	IS & B	IS & IS	S	S & B	IG od S-IS	G
9	B & B	IS	IS & B	IS & IS	S	S & B	IG od. S & IS
8	B & IB	B & B	IS	IS & B	IS & IS	S	S & B
7	B	B & IB	B & B	IS	IS & B	IS & IS	S
6		B	B & IB	B & B	IS	IS & B	IS & IS
5	IB - IB		B	B & IB	B & B	IS	IS & B
4	IB	IB & IB		B	B & IB	B & B	IS
3		IB	IB & IB		B	B & IB	B & B
2			IB	IB & IB		B	B & IB
1				IB	IB & IB		B
0							

Das Ergebnis wird auf den Maximalwert von 100 hochgerechnet.

3.2. Leistungsentwicklung

Die Leistungsentwicklung wird zu 10% beziehungsweise 7% gewichtet und berechnet sich zu gleichen Teilen aus nachfolgenden Faktoren:

- Trainereinschätzung 1/2
- Spezialisten-Einschätzung/Officials am Test (Potential) 1/2

Das Ergebnis wird auf 100 Punkte hochgerechnet und entsprechend gewichtet.

3.2.1. Trainereinschätzung

Ein Teil der Leistungsentwicklung wird durch eine systematische Trainereinschätzung vom Heimtrainer vorgenommen. Beurteilt wird die Verbesserung oder Verschlechterung der Leistung im Team im Vergleich zur vorangehenden Saison (Stand je Ende Saison). Falls es die erste Saison im Team war, wird die Entwicklung von Beginn bis zum Ende der Saison bewertet. Bewertet wird auf einer Skala von 1-10:

Bewertungsskala

Starke Verschlechterung der Leistung	0 Punkte
Leichte Verschlechterung der Leistung	2 Punkte
Stagnation der Leistung	4 Punkte
Leichte Verbesserung	6 Punkte
Deutliche Verbesserung	8 Punkte
Sportlicher Durchbruch	10 Punkte

3.2.2. Spezialisten-Einschätzung

Ein weiterer Teil der Leistungsentwicklung stellt die Bewertung der Eislauftechnik sowie des Potentials dar. Diese Bewertung erfolgt am PISTE-Test-Tag durch die Officials. Beurteilt werden die folgenden 2 Punkte auf einer Skala von 1 bis 10:

1. Grundtechnik Eislaufen vorhanden	1 – 10 Punkte
2. Grundtechnik Eislaufen ausbaubar	1 – 10 Punkte
Gesamtskalenwert = Mittelwert von Punkt 1. + 2.	1 – 10 Punkte

3.3. Psyche und Belastbarkeit

Die Psyche und Belastbarkeit wird zu 10% gewichtet und wird wie folgt berechnet:

- Trainereinschätzung leistungsmotivierendes Verhalten 4/5 (12/15)
- Trainereinschätzung Belastbarkeit 1/5 (3/15)

Total können 15 Punkte erreicht werden, welche auf 100 Punkte hochgerechnet werden und entsprechend gewichtet werden.

3.3.1. Trainereinschätzung leistungsmotiviertes Verhalten (LEMOVIS)

Das leistungsmotivierte Verhalten im Sport wird mittels einer Trainereinschätzung vom Trainer des Heimclubs beurteilt (adaptierter Fragebogen nach LEMOVIS für Teamsportarten). Es werden folgende Faktoren auf einer Skala von 0-4 durch spezifische Fragen eingeschätzt:

Eigeninitiative (EI)	0 – 4 Punkte
Erfolgsorientierung (EO)	0 – 4 Punkte
Leistungsbereitschaft (LB)	0 – 4 Punkte
Gesamtskalenwert (GS)	0 - 12 Punkte

3.3.2. Trainereinschätzung Belastbarkeit

Der Trainer des Heimclubs schätzt die Belastungsverträglichkeit durch die Trainingsabsenzen der vergangenen Saison ein.

Viele Absenzen	Durchschnittlich > 6 / Monat	1 Punkt
Durchschnittliche Absenzen	Durchschnittlich ca. 3-5 / Monat	2 Punkte
Wenige Absenzen	Durchschnittlich ca. 0-2 / Monat	3 Punkte